

Online leefwereld

Met deze opdracht ga je een online leefwereld creëren, zoals Second Life, OpenSim, of Minecraft, op basis van de teksten die je hebt gelezen tijdens deze lessenserie. Elke les voeg je nieuwe elementen toe aan je online leefwereld, geïnspireerd door de inhoud van de gelezen teksten. Je krijgt de kans om je creativiteit te uiten door verschillende structuren, landschappen, en objecten toe te voegen die de belangrijkste punten, thema's, ideeën en emoties van de teksten weerspiegelen. Je kunt ervoor kiezen om samen te werken met een klasgenoot om ideeën te delen en van elkaar te leren.

Stappenplan

Je krijgt een gestructureerd stappenplan met deeltaken om je te begeleiden bij het maken van je eindproduct.

1. **Bepaal het platform:** Kies een online platform waarop je je leefwereld gaat creëren, zoals Second Life, OpenSim, of Minecraft. Zorg ervoor dat het platform geschikt is voor het type leefwereld dat je wilt maken en dat je toegang hebt tot alle benodigde tools en functies. Verken het gekozen online platform en leer hoe je de tools en functies kunt gebruiken om je leefwereld te creëren.
2. **Begin met de basis:** Start met het creëren van de basis van je online leefwereld. Dit kan een landschap zijn of een leeg canvas waarop je de elementen geleidelijk zult toevoegen.
3. **Belangrijkste informatie selecteren:** Ga naar de tekst die je hebt gelezen en identificeer de belangrijkste punten, thema's, ideeën en emoties die je wilt weergeven in je tekening of schilderij.
4. **Toevoegingen:** Voeg nieuwe elementen toe aan je online leefwereld op basis van de gelezen tekst. Denk aan het toevoegen van gebouwen, personages, landschapselementen, decoraties, en interactieve objecten die de thema's en ideeën van de tekst uitdrukken.
7. **Nakijken en verbeteren:** Neem de tijd om je online leefwereld te bekijken en te beoordelen volgens de rubric. Maak eventuele aanpassingen om je product te verbeteren voordat je het inlevert.
5. **Inleveren:** Sla de online leefwereld op en stuur een virtuele rondleiding of screenshot naar de docent. Beschrijf in de e-mail kort hoe je de elementen uit de teksten terug hebt laten komen in je online wereld.

Met deze stappen kun je aan de slag gaan met het maken van je online leefwereld! Veel succes